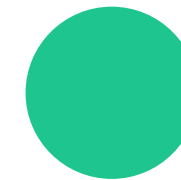


Présentation Scratch



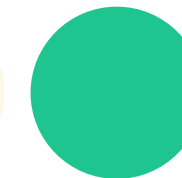
C'est quoi scratch ?

Scratch est un langage informatique, et également un outil gratuit d'initiation à la programmation et au codage.

Avec Scratch, vous pouvez exploiter vos idées :

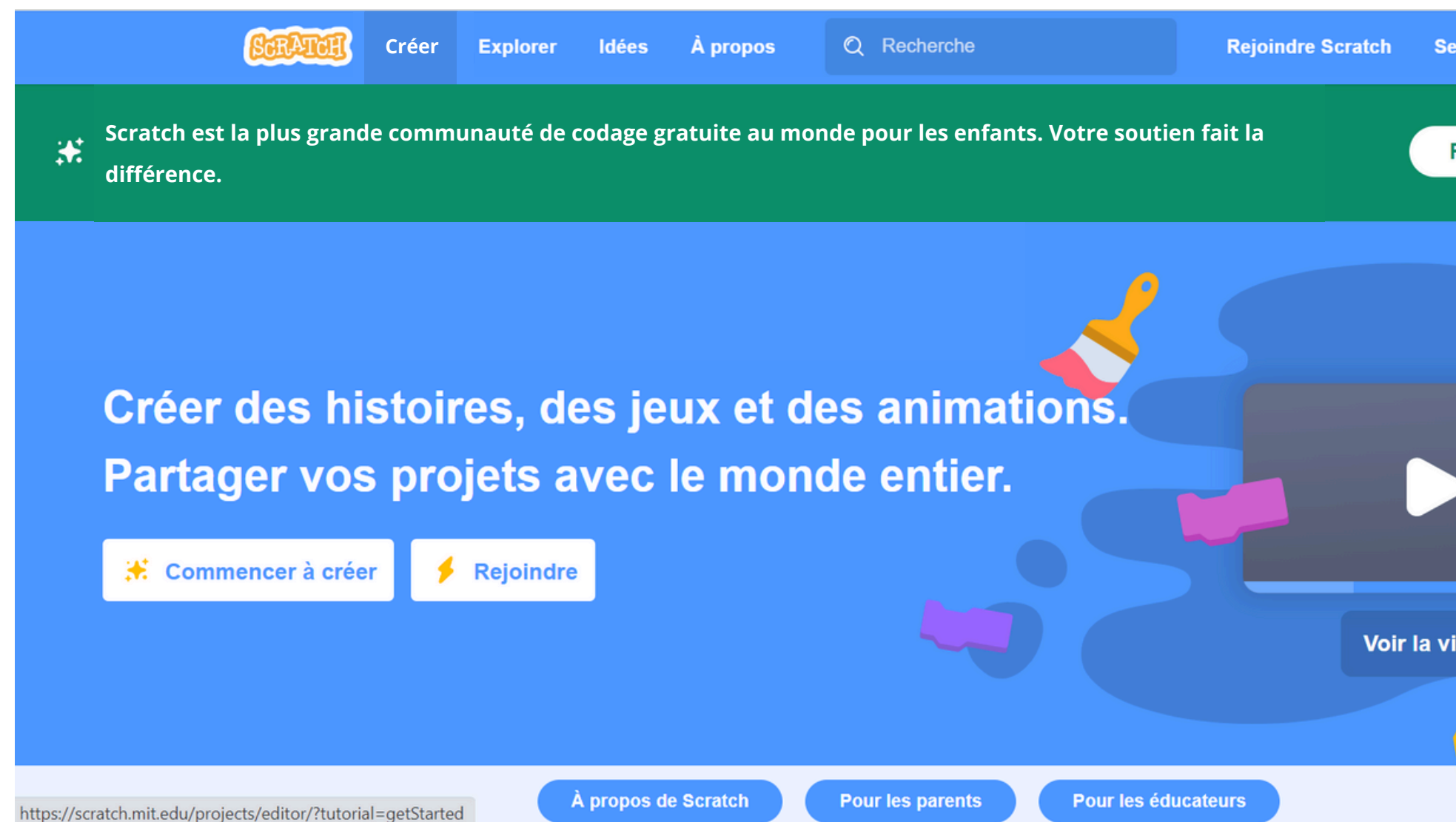
- **Composer de la musique**
- **Créer des jeux vidéo**
- **Créer des histoires animées**
- **Créer des dessins animés**
- **Programmer des robots et des drones...**

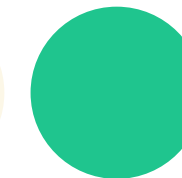




Vous avez deux possibilités, utiliser Scratch sur ordinateur ou sur tablette.

- **Installer directement le logiciel Scratch sur votre PC ou bien se rendre directement sur la version en ligne.**
- **Installer l'application depuis le Play store sur votre tablette.**

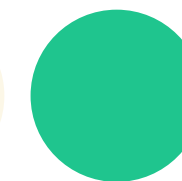




Les blocs de scratch ont chacune une fonction et sont organisés en huit catégories de couleur, toutes les couleurs vont permettre de commander votre personnage (script) .

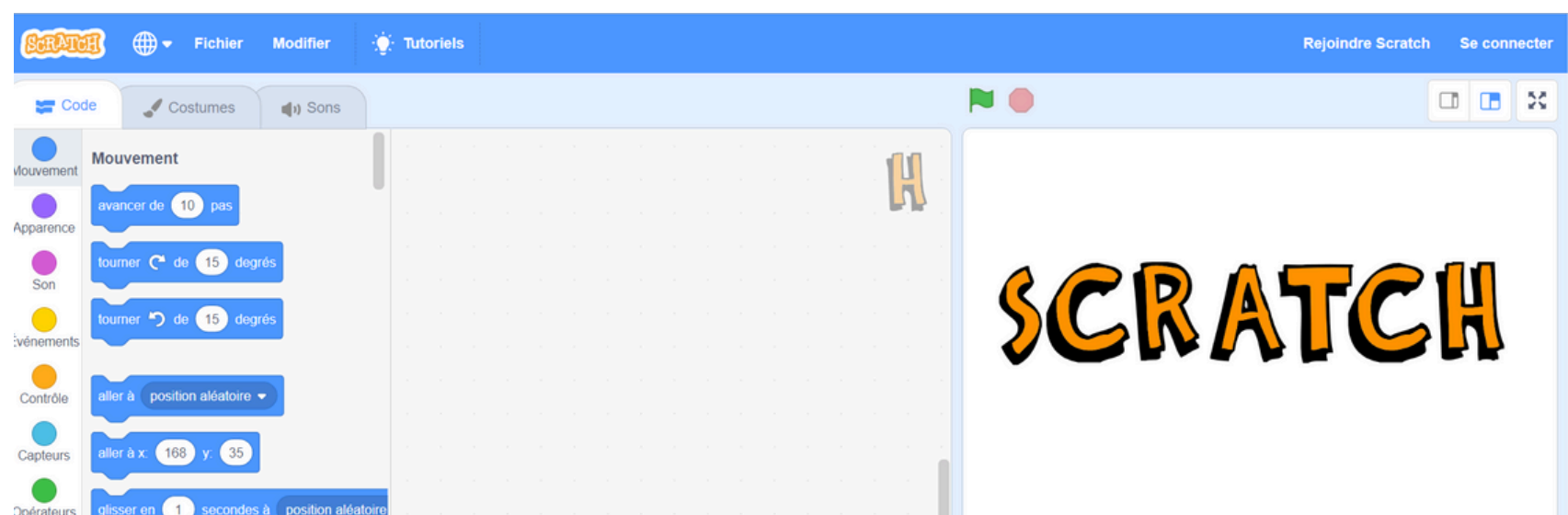
- **Mouvement** **bleu** **Changement de position en action en faisant des mouvements ou rotation.**
- **Sons** **violet** **Jouer des sons et contrôler ses notes.**
- **Apparence** **mauve** **Apparence du personnage (lutin), et arrière-plan.**
- **Contrôle** **jaune** **Lancement de l'exécution des commandes.**
- **Capteur** **cyan** **Permet de mesurer, détecter certaines valeurs et poser des questions.**
- **Opérateur** **vert claire** **L'opérateur permet de faire des calculs.**
- **Variables** **orange** **La valeur c'est ce qui fait qu'une commande réagit différemment à chaque fois. (Score)**



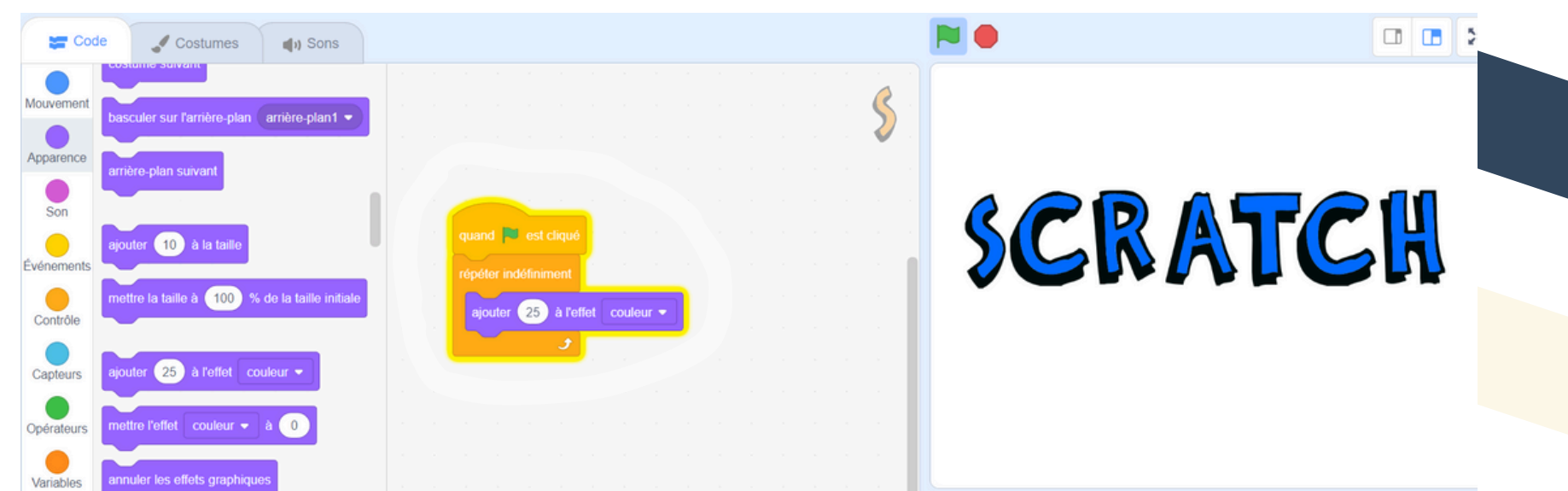


Exemple : Faire clignoter les lettres ou votre script avec les commandes scratch.

Sans les commandes :

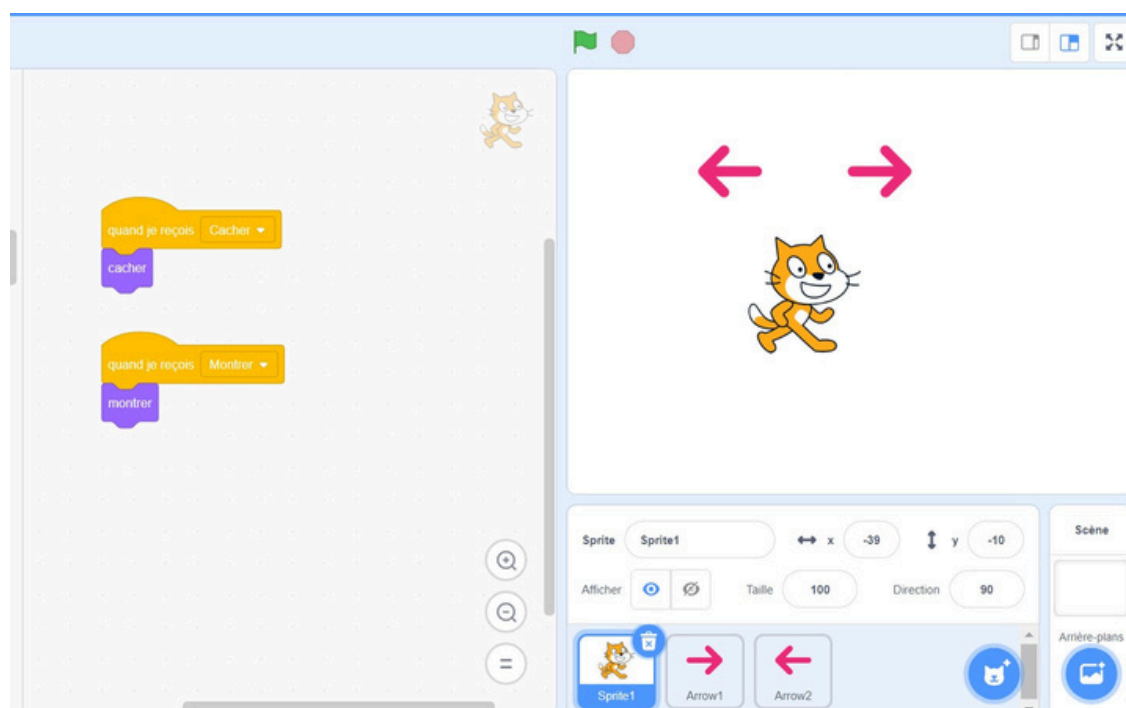


Avec les commandes :

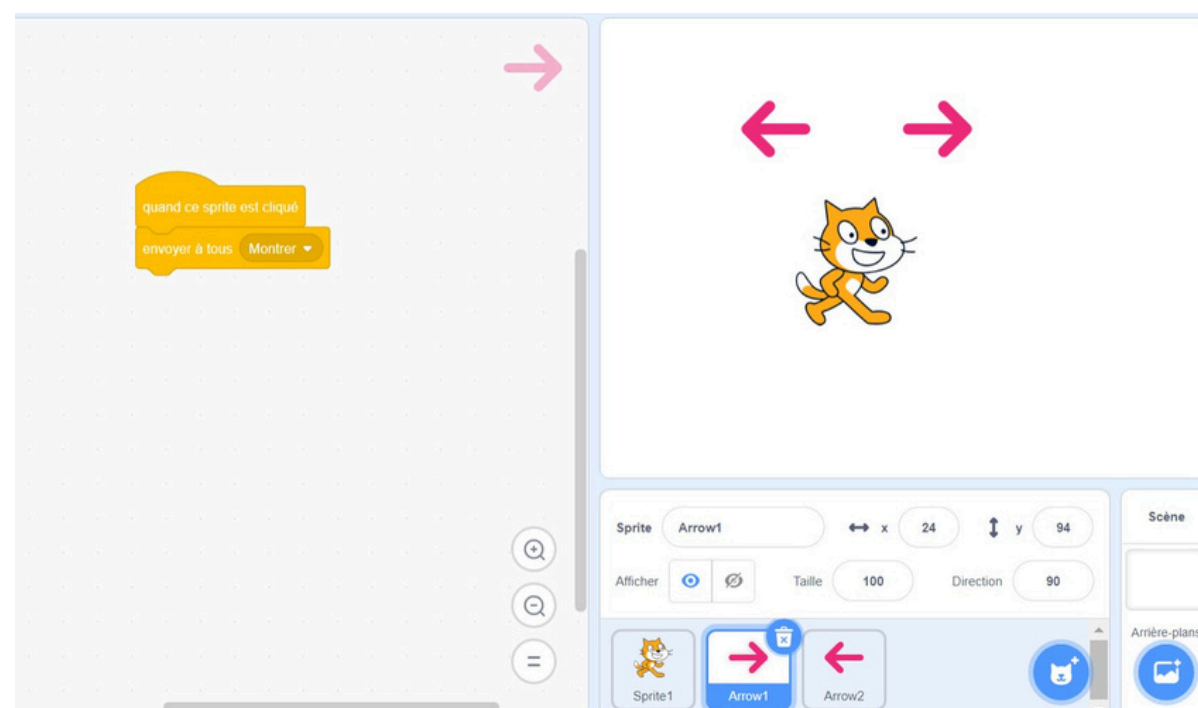


Comment contrôler le "lutin" Scratch ?

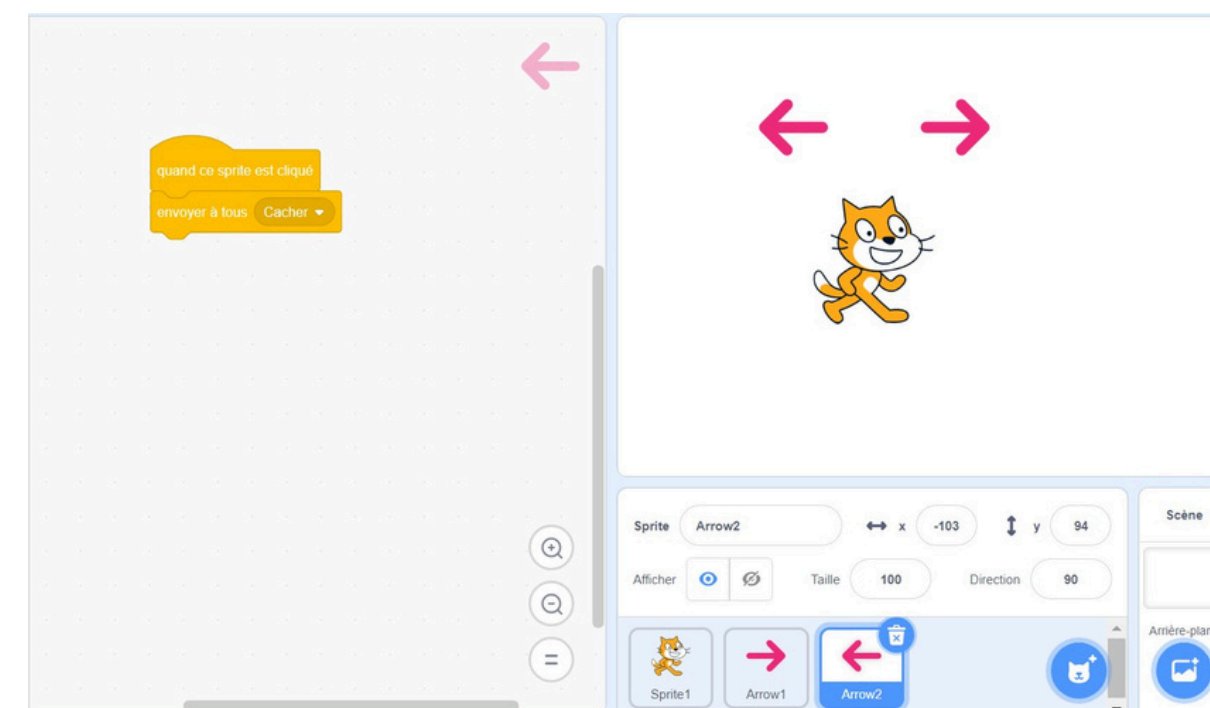
Commandes qui vont permettre de montrer et cacher votre lutin en utilisant les commandes ci-dessous.



Lutin (CHAT)



Flèche Droite



Flèche Gauche

A vous de jouer !

- **Histoires**
- **Jeux vidéo**
- **Animation**

